

Tapikéko?



5 évf

Memóriajáték



Játékszabályok

Tapikékoi



Kor: 5 – 99 év



Játékosok száma: 2 – 4



Játékidő: 15 perc.

Tartalom: 4 játéktábla (konyha, nappali, hálószoza, kert), 36 db "dolog" zseton "otthonról" (9 zseton 1 táblán), 1 x "családi" zseton, vászontáska.



Állj meg, tolvaj! Amikor a ház lakói reggel felébrednek, rájönnek, hogy néhány tolvaj ellopott tőlük egy csomó dolgot. Emlékszel az eltűnt tárgyakra?

Játékelv: A Tapikékoi egy memóriajáték. Az egyik játékos a ház lakóit képviseli, család és a többi játékos tolvajok. Amíg a család alszik, a tolvajok elviszik a 1 vagy több háztartási tárgyakat ábrázoló zseton. A játékos, aki a családnak ki kell derítenie, mi hiányzik a házból.

Játék előkészítése:

Helyezzétek a 4 játéktáblát az asztal közepére, hogy mindenki láthassa őket. Tedd az összes „háztartási cikk” zsetont egy zsebbe. Véletlenszerűen válasszatok ki 1-2 zsetont, és helyezzétek őket a játéktáblákra. Minden zseton a ház egy adott részéhez tartozik: ugyanolyan színűek, mint a megfelelő játéktábla széle.

Megjegyzés: Mielőtt elkezdenéd a játékot, nézd át az összes zsetont, és nevezd meg a házban található tárgyakat.

Tapikékoi



Játék előrehaladása:

A legidősebb játékos először képviseli a családot. Ezután a játékosok felváltva haladnak az óramutató járásával megegyező irányban. A családot képviselő játékos maga elé teszi a „család” zsetont. Éjszaka van: becukja a szemét, és hangosan számol 1-től 0-ig. Eközben a többiek elveszik a tárgyakat a játéktábláról, és az ellopott zsetonokat a kezükben tartják.

- 2 játékos: a tolvaj 4 dolgot visz magával
- 3 játékos: minden tolvaj 2 tárgyat kap
- 4 játékos esetén: minden tolvaj 1 tárgyat kap.

Amikor a játékos 10-ig számol, kinyitja a szemét és megvizsgálja a házat. Megnevezi a ház minden részét és a hiányzó tárgyat/tárgyakat. Amikor eszébe jut egy hiányzó tárgy, elveszi a hozzá tartozó zsetont, és képpel felfelé maga elé helyezi.

Tapikéko

A családtagként játszó játékos folytatja a keresést. A keresés akkor ér véget, amikor:

- összeszedte az összes hiányzó dolgot
- hibázik (olyasmit mond, ami nem tűnt el, vagy helytelenül azonosítja a háznak azt a részét, ahonnan eltűnt)
- feladja, mert nem emlékszik a következő hiányzó dologra.

Amikor egy tolvajnak a családos játékos körének végén marad egy zsetonja, akkor ezt a zsetont képpel felfelé maga elé helyezi. A következő játékos lesz a család. Kivesz 4 zsetont a zsebéből, és a játéktáblára helyezi őket. Maga elé teszi a "család" zsetont, és elkezdődik a következő kör.

Megjegyzés: Hogy könnyebben megjegyezhesd a házadban lévő dolgokat, tedd őket valós helyekre, mintha egy igazi házat rendeznél be.

Játék vége: A játéknak akkor van vége, amikor már nincs több zseton a zsebben, amit a játéktáblára helyezhetne egy új kör kezdetén. Az a játékos nyer, aki a legtöbb zsetont gyűjtötte össze.

Játékváltozat szakértőknek:

Káosz a házban! Helyezd el a zsetonokat a játéktáblákon tetszőleges módon, függetlenül attól, hogy a zsetonok színe és a játéktábla széle megegyezik-e.

A játék szerzői: Romaric Galonnier és Laurent Toulouse.

Tapikéko?

DJ08542

Őrizze meg ezt a kézikönyvet.



Djeco

3, rue des Grands Augustins 75006
Párizs - Franciaország

www.djeco.com

Kínában készült

Franciaországban tervezték